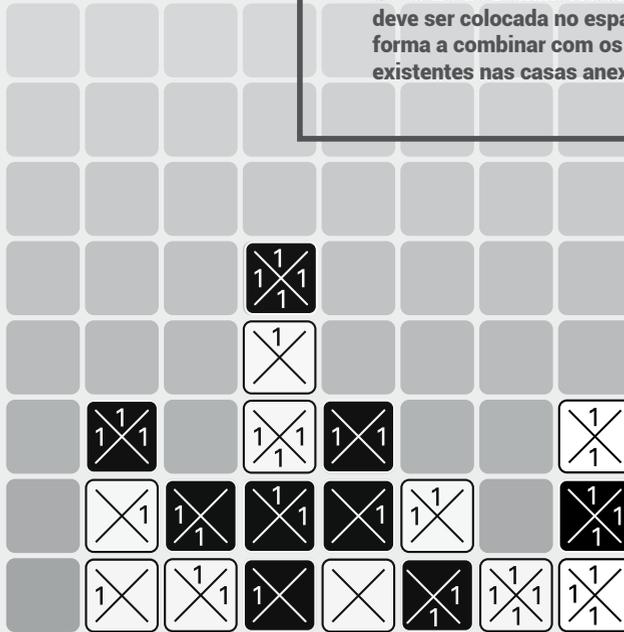


q-u-a-t-r-o e-m---d-o-m-i-n-ó

Quatro em Dominó surge da união entre os jogos Quatro em Linha e Dominó. Com base no primeiro, as peças são modificadas de forma a exibir números, ao estilo do Dominó. Assim, cada peça deve ser colocada no espaço de jogo de forma a combinar com os números já existentes nas casas anexas.



O jogo ocorre entre dois jogadores, aos quais são atribuídas peças de uma cor distinta. No seu turno, o jogador deve inserir uma única peça na grelha, de forma a cair no fundo da coluna em que foi inserida (ou, se for o caso, na casa imediatamente acima a outra peça anteriormente colocada nessa coluna). Cada peça deve ser colocada na grelha de modo a que os números e os espaços em branco da mesma combinem com o das peças à sua volta. Vence o primeiro jogador a criar uma linha vertical, horizontal ou oblíqua de, pelo menos, quatro peças da sua cor consecutivas. Caso isso não se observe antes de a grelha estar preenchida, termina em empate.